

<b>NOM D'UNITE:</b>		<b>RANG DE PUISSANCE</b>	<b>POINTS D'EXPERIENCE</b>	<b>POINTS DE CROISADE</b>
<b>ROLE TACTIQUE:</b>				
<b>FACTION DE CROISADE:</b>				
<b>MOTS-CLES A CHOISIR:</b>				

<b>TYPE D'UNITE:</b>		<b>AUTRES AMELIORATIONS ET APTITUDES:</b>
<b>EQUIPEMENT:</b>		
<b>POUVOIRS PSYCHIQUES:</b>		
<b>TRAIT DE SEIGNEUR DE G.:</b>		
<b>RELIQUES:</b>		

Les champs ci-dessous demeurent vierges lorsque l'unité est ajoutée la première fois à votre Ordre de Bataille. Complétez ces champs lorsque vous jouer une bataille avec l'unité et lorsqu'elle a remporté un ou plusieurs Honneurs de Bataille et/ou Séquelles de Combats

COMPTES DE COMBATS		
BATAILLES DISPUTEES:	BATAILLES AUXQUELLES L'UNITE A SURVECU:	
	...durant cette bataille:	...au total:
Unités ennemies détruite...		
Unités ennemies détruite avec des pouvoirs psychiques...		
Unités détruites avec des armes de tir...		
Unités détruites avec des armes de mêlée...		
Compte de l'intention 1...		
Compte de l'intention 2...		
Compte de l'intention 3...		

RANG			
Rang Atteint (cochez le rang lorsqu'il est atteint)			
<b>EPROUVE</b> <input type="checkbox"/>	<b>AGUERRI</b> <input type="checkbox"/>	<b>HEROIQUE</b> <input type="checkbox"/>	<b>LEGENDAIRE</b> <input type="checkbox"/>
<b>HONNEURS DE BATAILLE:</b>			
<b>SEQUELLES DE COMBAT:</b>			

<b>NOM D'UNITE:</b>		<b>RANG DE PUISSANCE</b>	<b>POINTS D'EXPERIENCE</b>	<b>POINTS DE CROISADE</b>
<b>ROLE TACTIQUE:</b>				
<b>FACTION DE CROISADE:</b>				
<b>MOTS-CLES A CHOISIR:</b>				

<b>TYPE D'UNITE:</b>		<b>AUTRES AMELIORATIONS ET APTITUDES:</b>
<b>EQUIPEMENT:</b>		
<b>POUVOIRS PSYCHIQUES:</b>		
<b>TRAIT DE SEIGNEUR DE G.:</b>		
<b>RELIQUES:</b>		

Les champs ci-dessous demeurent vierges lorsque l'unité est ajoutée la première fois à votre Ordre de Bataille. Complétez ces champs lorsque vous jouer une bataille avec l'unité et lorsqu'elle a remporté un ou plusieurs Honneurs de Bataille et/ou Séquelles de Combats

COMPTES DE COMBATS		
BATAILLES DISPUTEES:	BATAILLES AUXQUELLES L'UNITE A SURVECU:	
	...durant cette bataille:	...au total:
Unités ennemies détruite...		
Unités ennemies détruite avec des pouvoirs psychiques...		
Unités détruites avec des armes de tir...		
Unités détruites avec des armes de mêlée...		
Compte de l'intention 1...		
Compte de l'intention 2...		
Compte de l'intention 3...		

RANG			
Rang Atteint (cochez le rang lorsqu'il est atteint)			
<b>EPROUVE</b> <input type="checkbox"/>	<b>AGUERRI</b> <input type="checkbox"/>	<b>HEROIQUE</b> <input type="checkbox"/>	<b>LEGENDAIRE</b> <input type="checkbox"/>
<b>HONNEURS DE BATAILLE:</b>			
<b>SEQUELLES DE COMBAT:</b>			